



[ARK - sådan tæmmer man et dyr](#)

📄 Lixtal: 14 🔄 De 120 ord: 63% 🔊 Lydret: 34% # Antal ord: 315

This entry is del 4 af 3 in the series [ARK](#)

Ark er et spil, som foregår i en verden, hvor der lever dinosaurer. Her kan du læse lidt om, hvordan man tæmmer dyr i spillet.

Opgaven

Du skal læse teksten. Når du er færdig med at læse, så kan du se, hvor mange af spørgsmålene, du kan svare på.

Historien

I spillet kan man tæm-me næs-ten alle dyr.

Men det er ikke altid lige nemt.

Nogle dyr er let-tere at tæmme end andre.

Det kommer an på hvilken level, som de er i.

Man kan se på et dyr, hvilken level det er i.

Hvis det har en høj level, så er det sværere at tæmme.

Hvis det har en lav level, så er det nemmere at tæmme.

En dodo er meget nem at tæmme.

En dodo er en lille fugl i spillet.

Den har også levet i vir-ke-lig-hed-en en-gang.

Men den findes ikke mere.

Den er ud-død nu.

Man kan tæm-me alle dyr på to måder.

På den ene måde skal man først såre det.

Når man har såret det nok, så be-svimer det.

Men hvis man sårer det for meget, så kan dyret dø.

Nu gælder det om, at man skal give dyret noget at spise.

På den anden måde, så skal man give dyret mad, men uden at man slår det.

Først skal man sætte maden helt til højre.

Man giver det maden ved at trykke på e, når det står på skærmen.

Hvis man kommer til at slå dyret, så angriber det.

Hvis det er en kød-æder, så skal man give det kød.

Det kan man få ved at slå dyr ihjel.

Hvis det er en plante-æder, så skal man give det planter.

Det kan være majs eller bær.

Når det har fået nok at spise, så har man tæm-met det.

Nu kan man måske ride eller flyve på det.

Man kan bruge det i kamp mod andre.

Man kan også bruge det til at holde vagt.

Man kan også bruge det til at få æg, fjer og andet med.

Man skal huske at holde øje med, om dyret har nok at spise, mens det er besvimet.

Hvis ikke man holder øje og dyret mangler mad, så kan det vågne igen.

Spørgsmål

Trin 1

| SP | SPØRGSMÅL | JA | NEJ |
|----|--|----|-----|
| 1 | Man kan tæmme næste alle dyr. | | |
| 2 | Kød-ædere skal have planter. | | |
| 3 | Dyr med høj level er nemme at tæmme. | | |
| 4 | Man giver dyrene mad ved at trykke på t på tastaturet. | | |
| 5 | Dyrene kan dø, hvis man slår dem for meget. | | |

Trin 2

- Hvad ville du kalde din figur, hvis du havde spillet?
- Tænk på, at krop-pen star-ter med et hoved, skuldre, arme, overkrop, ben osv. Hvordan skulle din figur se ud? Beskriv kroppen. Brug for eksempel ord som stor, lille, lang, kort, farve.
- Kan du sige lydene i alle ordene med rødt rigtig langsomt?
- Kan du finde på andre ord, som starter med **ST**?
- Vokalerne er **a, e, i, o, u, y, æ, ø, å**. Prøv at sætte **ST** foran en vokal. Hvor mange ord kan du lave med **ST** og en vokal?
- Vokalerne er **a, e, i, o, u, y, æ, ø, å**.
 SP _ R
 ST _ R
 SL _ T
 SP _ T
 Hvor mange ord kan du lave, hvis du sætter vokaler ind på de tomme pladser _ ?

Video

