







Dagbog - At spille - Historie 1 - Niveau 2

 Lixtal: 14  De 120 ord: 44%  Lydret: 19%  # Antal ord: 72

Dette er del 3 af 3 i serien [At spille](#).

Du kan her læse en dagbogshistorie, som handler om at spille computer. Du skal læse og ændre på ordene i teksten. Brug opbygningen til at skrive din egen historie.

Opgaven

Du skal læse historien. Når du er færdig med at læse, så skal du forsøge at ændre på historien, så det bliver en ny historie.

Historien

Start: Kære dagbog. I dag vil jeg skrive et par ord, om hvad jeg skal lave i morgen.

Ugedag: Det er blevet **mandag**, og i morgen er det derfor **tirsdag**.

Hvad: Jeg skal spille **computer** med **mine venner i morgen**.

Hvem: Jeg skal spille sammen med **mine venner Malte og Hjalte**.

Hvor: Vi mødes **online** og snakker sammen **over Skype**.

Hvornår: Vi skal mødes kl. **14**.

Humør: Vi er i **godt humør**, når vi spiller sammen. Det er **dejligt**.

Spørgsmål

Du skal skrive en ny historie, hvor du bare ændrer på nogle af de grønne ord.